Coworking

desarrollo de videojuegos

Disponible desde el 1 de junio.

CARACTERÍSTICAS Y REQUISITOS

* El uso del espacio será **gratuito hasta final de 2019**. A partir de ese momento el coste será de 60 € mensuales, todos los gastos incluidos.
* Es imprescindible es que se desarrolle un proyecto de videojuego durante esos seis meses o los subsiguientes. El tipo de proyecto ha de tener relación con el sector.
* Cada trabajador individual (o por cada grupo de 2) tendrá una mesa propia, con acceso a Internet a través de fibra óptica de alta velocidad. Los grupos de 3 o 4 personas compartirán 2 de esas mesas
* Cualquier persona física puede solicitar el espacio. No es necesario estar dado de alta como autónomo, empresa o similar. No obstante, para la selección de candidaturas se valorará la experiencia del equipo desarrollador.
* Se ofrecerán, en préstamo, equipos para usos concretos, como iMacs y iPhones para el desarrollo en iOS. Su fin no es que se utilicen estos equipos en exclusiva para todo el desarrollo, sino aprovecharlos para las fases finales de publicación, pulido y testeo.
* Se entiende que cada trabajador/estudio tendrá que proveer de los equipos de trabajo, como en cualquier otro espacio de *coworking.*
* El acceso al recinto será posible 24/7 mediante de una tarjeta de acceso.
* Durante estos seis meses se ofrecerá una serie de talleres y mentorizaciones para los participantes.
* Los proyectos presentados serán evaluados por el INFO. La aceptación definitiva en el espacio corresponderá al propio Instituto de Fomento, sobre todo en el caso de que haya más solicitudes que plazas en el espacio disponible.

PROCEDIMIENTO PARTICIPACIÓN

* Rellenar el formulario de solicitud adjunto
* Una vez evaluado nos pondremos en contacto con el solicitante para confirmar la aceptación.

SOLICITUD INSCRIPCIÓN

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| DATOS DEL SOLICITANTE | | | |
| Nombre: | | Apellidos: | |
| D.N.I. |  | | |
| Localidad: | Provincia: | | C.P. |
| Teléfono: | Correo Electrónico: | | |

|  |
| --- |
| DATOS BÁSICOS DEL PROYECTO |
| 1 Breve descripción del proyecto (400 caracteres máximo): |
| 2 Formación del solicitante: |
| 3 Experiencia previa en el sector del videojuego: |
| 4 Identifique los principales proyectos a desarrollar y su grado de innovación: |